

Малки войници

Малки войници (ludus latruncolorum) е игра на древните римляни, която учи на военна стратегия и тактика.

Цел на играта: Да оставиш противника си само с едно копче, или да го обградиш така, че да не може да направи ход.

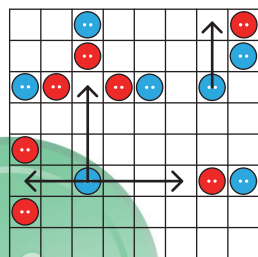
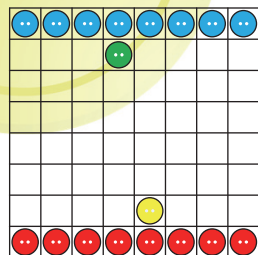
Брой играчи: 2

Възраст: Играта е подходяща за деца над 5 години.

Съдържание на играта:

1 игрално поле 8x8 квадрата, което се сглобява от 4 части като пъзел.

Всеки играч има по 8 копчета от един цвят и 1 специално копче - „генерал“ - в друг цвят.



Правила:

Играчите подрежда копчетата си така, както е показано на картинката (единият играч е със сините копчета и зеленото копче е неговият „генерал“, а другият играч е с червените копчета и жълто копче за „генерал“). Започва по-младият играч.

Всеки играч мести само по едно копче на ход, по хоризонтала или вертикала, неограничен брой полета до празно квадратче. Не могат да се прескачат копчета.

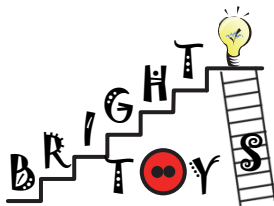
Играчът пленява противниково копче, като го загради между две свои копчета по хоризонтала или вертикала, а също и в ъгъла на игралното поле. Плененото копче се отстранява от полето.

Копче-генерал не може да бъде пленено, но то може да се използва за пленяването на противникови копчета.

С едно движение може да се заградят и пленят няколко копчета.

Играчът може да премести свое копче между две противникови копчета, което НЕ води до пленяването на преместеното копче. Тези възможни движения са илюстрирани на картинката.

Когато единият играч остане само с едно копче или копчетата му са блокирани, така че той не може да ги мести, играта приключва. Другият играч е победител.



Little Soldiers

Little soldiers (Iudus latruncolorum) is a two-player game that was played throughout the Roman Empire. It is a game of military strategy and tactics.

Objective: Leave your opponent with no legal moves or with only one button on the board.

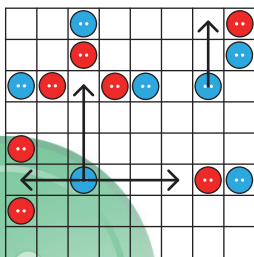
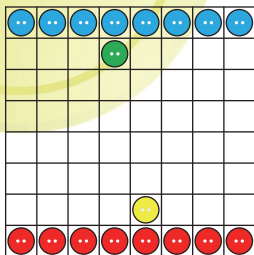
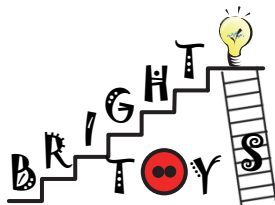
Number of players: 2

Age: 5 years+

Contents:

A board of 8x8 squares - a 4 piece puzzle.

Each player has 8 buttons of one colour and one "special" button - "king" in a different colour.



Game rules:

The players set their buttons on the board as shown on the picture (one of the players has the blue buttons with a green button as "king"; and the other player has the red buttons with a yellow button as "king"). The younger player begins.

A player may move a button as far as they wish - horizontally or vertically - though no button may land on or jump over another. The "kings" move in the same way.

A button is captured (and removed from the board) by surrounding it on opposite sides horizontally or vertically or in a corner of the board.

The "kings" may not be captured, but may aid in capturing opponent's buttons. Several buttons may be captured in one move.

A player may place a button between two opponent's buttons which does not lead to a capture for the opponent. These possible moves are illustrated on the picture.

The game ends when one player is left with only a king on the board or without legal moves. The other player wins the game.